

# Dart - Professional E1000/1

## Test und Programmierung

Deutsch

**ProDart**



## Übersicht

### 1 Programmfunktionen

- 1.1 Segment-Test
- 1.2 Test der LEDS
- 1.3 Test Anzeige-Display
- 1.4 Einstellen der Kredite pro Spiel
- 1.5 Einstellen der Runden pro Spiel
- 1.6 Einstellen des Münzwertes
- 1.7 Umstellung der Scheibe auf andere Zählwerte
- 1.8 Umstellung von Münzbetrieb auf nicht Münzbetrieb
- 1.9 Änderung Bull
- 1.10 Automatische Umschaltung

### 2 Reset

### 3 Anschlüsse Steuerplatine

#### Einstieg in den Testmodus

Sie gelangen in diesen Modus, wenn im Display **c00** erscheint. Beim ProDart E1000/1 mit Münzung ist standardmäßig ein Schalter im Verbindungskabel zwischen Münzteil und Steuerplatine integriert. Beim Standardgerät sind innerhalb des Steckmoduls Münzung (siehe Skizze Steuerplatine) die Pole **Grd** und **Progr./Test** zu verbinden (Stecker Raster 2,54).

1. Halten Sie den Schalter zwischen Münzung und Steuereinheit solange gedrückt, bis Sie den Testmodus (Drücken der Player Taste) erreicht haben .
2. Im Display wird **tSt** angezeigt.
3. Zum Weiterblättern drücken Sie die Taste 1 Ihres ProDart E1000, mit der Taste 2 können Sie zurückblättern.
4. Im Display wird die jeweilige Programmfunktion angezeigt.

# 1 Programmfunktionen

## 1.1 Segment-Test

(nur Testfunktion)

tSt bULL tArCtE

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Testmodus.

Test, ob im jeweiligen Sektor die richtige Zahl gelesen wird. Tippen Sie auf die Segmente. Bei einem Single-Segment erscheint nur die Zahl. Double und Triple wird jeweils mit einem d bzw. einem t vor der Zahl angezeigt.

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie wieder zur Ausgangsposition (1) zurück.

## 1.2 Test der LEDS

(nur Testfunktion)

tSt LEDStESt

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Testmodus.

Drücken Taste 1: Die LEDs werden nacheinander einzeln angezeigt (vor).  
Drücken Taste 2: Die LEDs werden nacheinander einzeln angezeigt (zurück).  
Drücken Taste 3: Automatischer Durchlauf

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie wieder zur Ausgangsposition (1) zurück.

## 1.3 Test Anzeige-Display

(nur Testfunktion)

tSt dI SPLAtESt

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Testmodus.

Durch Drücken der Taste 1 (vor) können Sie jedes einzelne Segment anzeigen lassen  
Drücken Taste 2: zurück  
Drücken Taste 3: Automatischer Durchlauf.

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie wieder zur Ausgangsposition (1) zurück.

## 1.4 Einstellen der Kredite pro Spiel

(Programmierungsfunktion)

EST PRICES PROC

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Modus.

Es wird das erste Spiel Roulette angezeigt. Im oberen Display wird der aktuelle Kredit des Spiels angezeigt.

Mit der Taste 1 können Sie zum nächsten Spiel weiterblättern. Mit der Taste 2 blättern Sie wieder zurück.

Sie haben nun die Möglichkeit die Krediteinstellung zu verändern. Die Dartscheibe ist dabei Ihre Eingabetastatur. Krediteingabe von 1- 10 möglich. Durch antippen der Segmente (nur einstellige) wird im oberen Display der neue Wert angezeigt. Der Wert 0 wird mit Bull eingegeben. Solange ein Wert blinkend angezeigt wird, ist die Eingabe nicht beendet.

Nach beenden der Eingabe können Sie zum nächsten Spiel weiter- oder zurückblättern. Haben Sie alle Veränderungen durchgeführt, drücken Sie die Player Taste. Ihre Änderungen sind nun aktiviert.

## 1.5 Einstellen der Runden pro Spiel

(Programmierungsfunktion)

EST ROUNDS PROC

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Modus.

Die Vorgehensweise ist wie bei Einstellen der Preise. Die Programmierung kann hier jedoch auch mit zweistelligen Zahlen vorgenommen werden.

## 1.6 Einstellen des Münzwertes

(Programmierungsfunktion)

EST COINS PROC

Durch Drücken der Player-Taste gelangen Sie in diesen Modus.

Im oberen Display wird der Kanal **In1**, **In2**, **In3**, **In4** angezeigt. Der dazugehörige Münzwert blinkt. Sie können die Einstellung des Münzwertes mit der Dartscheibe wie oben beschrieben vornehmen. Mit den Tasten 1, 2 oder 3 blättern Sie zum nächsten Kanal weiter. Die Eingabe der Münzwerte sind abhängig von der Einstellung und Kanalbesetzung des Münzprüfers.

## 1.7 Umstellung der Scheibe auf andere Zählwerte

(Programmier- und Testfunktion)

EST BULL REUSE

Drücken Sie die Player-Taste

Im oberen Display wird **OFF** angezeigt. Möchten Sie die Zählwerte ändern, drücken Sie die Taste 1, 2 oder 3. Im Display wird ON angezeigt.

## 1.8 Umstellung von Münzbetrieb auf nicht Münzbetrieb

(Programmierungsfunktion)

EST FREE GAME

Drücken Sie die Player-Taste

Im oberen Display wird **OFF** angezeigt. Dies bedeutet, daß der Modus Münzbetrieb eingestellt ist. Drücken Sie die Taste 1, 2 oder 3. Im Display wird ON angezeigt. Dies bedeutet, daß der Münzbetrieb ausgeschaltet ist.

Drücken Sie die Player-Taste, um den Modus zu aktivieren.

## 1.9 Änderung Bull

(Programmierungsfunktion)

EST DOUBLE BULL

Sie haben die Möglichkeit die Einstellung von Double Bull auf Einfach Bull zu Ändern. Nach dieser Änderung wird bei Bull immer 25 gezählt.

Drücken Sie die Player-Taste

Im oberen Display wird **ON** angezeigt. Dies bedeutet, daß die Double Bull Zählung aktiv ist. Drücken Sie die Taste 1, 2 oder 3. Im Display wird **OFF** angezeigt. Die Double Bull Zählung ist inaktiv.

Drücken Sie die Player-Taste, um den Modus zu aktivieren.

## 1.10 Automatische Umschaltung

(Programmierfunktion)

EST AUTO CHANGE

Sie haben die Möglichkeit die Spielerumschaltung zu automatisieren.

Drücken Sie die Player-Taste

Im oberen Display wird **OFF** angezeigt. Dies bedeutet, daß der Modus Automatische Umschaltung nach drei erkannten Pfeilen nicht aktiv ist. Drücken Sie die Taste 1, 2 oder 3. Im Display wird **ON** angezeigt. Die automatische Umschaltung wird aktiviert.

Drücken Sie die Player-Taste, um den Modus zu aktivieren. Im Spiel schaltet der ProDart E1000/1 nach 3 erkannten Würfeln zum nächsten Spieler bzw. zur nächsten Runde nach 10 Sec. automatisch um.

Nach Beenden des Tests oder Ihrer Einstellungen, ziehen Sie den Stecker wieder aus der Steuerplatine oder stellen Sie den Schalter wieder auf die ursprüngliche Position. Ihre Eingaben sind nun aktiv.

## 2 Reset

Sie können einen Reset durchführen. Dadurch wird der gespeicherte Kredit und das laufende Spiel gelöscht und die Kreditanzeige wird auf 0 gesetzt.

Anzeige: 000

Sie gehen wie folgt vor:

Schalten Sie das Dartgerät aus

Schalten Sie das Gerät wieder ein

Sie hören die Anfangsmelodie des Gerätes

Solange die Anfangsmelodie spielt, haben Sie die Möglichkeit einen Reset durchzuführen.

Geben Sie während dieser Zeit den **Code 3 - 2 - 1 - 0** auf der Dartscheibe ein. 0 geben Sie mit Bull ein. Das Gerät befindet sich dann wieder in Grundstellung.

### 3 Anschlüsse Steuerplatine

